PHOBOS

NYHETSBLAD FOR ARES - KUN FOR MEDLEMMER

Nr. 158, onsdag 25. oktober 1995

REDAKSJONELT

Selv om det står omtalt inne i bladet, minner vi likevel våre lesere på at påmeldingsfristen for Hexcon er lørdag 28/10-95. Flere må melde seg på for at det skal bli noe av den planlagte bussturen.
I vår avdeling for løse rykter og gemene bakvaskelser er det ikke mye å skryte av denne gangen. Det eneste vi har klart å spore opp er at Avalon skal bygges om (ikke rare greiene som bakvaskelse betraktet). De mister en del vindusplass, men får mye ekstra plass fra det som i dag er lager for Tanum. Hvem vet, med større plass kanskje Avalon til og med begynner å selge spill igjen.
Så mye mer har vi ikke på hjertet idag, denne gangen skal vi faktisk være riktig snille og spare våre lesere for betraktninger om været, vi skal heller ikke mase om vasking eller stoff til Phobos. Er ikke det snillt så vet ikke jeg....



HEXCON-95

Trondheim 10-12. november 1995

EX CATHEDRA

EX CATHEDRA er ment a være en spalte der det først & fremst kommer stoff fra meg i egenskap av foreningens formann -- personlig materiale, eller ting som først & fremst har med klubben som sadan a gjøre. Men nok en gang vil jeg vie denne spalten først og fremst til var store arlige excursjon: Bussturen til spillfestivalen i Trondheim, *Hexcon 95*, i helgen 10. til 12. november, som det na altsa bare er drøye to uker igjen til.

Selv om vi i ar trodde det skulle ga greit a fa de 20 deltagerne som vi **minst** trenger for a fa denne turen til a bære seg, sa er det foreløpig langt igjen: Det er innkommet fa depositumer, og selv om vi har en god del andre "sikre", sa er det langt igjen til 20. Skulle du ha interesse av a være med pa turen, men ikke ha gitt beskjed om dette, sa gi beskjed til Johannes Berg eller Kim Strandebø i styret. Og skulle du trenge ytterligere opplysninger, vil også disse to kunne sta til rådighet. Eller du kan ta en rask titt pa informasjonen fra/om Hexcon i dette nummer av PHOBOS. Husk, det er frist for å forhåndspamelde seg til kongressen førstkommende lørdag!

Ellers kan det jo nevnes at var kjære forening selv er vertskap for en mindre kongress kommende helg, da DIPLOMACY-conen *LøgnCon II* finner sted pa Felleshuset (fra fredag til sondag). Denne kongressen vil sannsynligvis ha litt plass til overs for Ares-medlemmer med lyst pa litt helgespilling, sa hvis du vil prøve det, er det bare a ta en titt nedom pa Bjølsen. Inngangspenger for ikke-*Løgncon*-folk er kr 10. Får man overtalt et styremedlem til a være der, kan man jo ogsa lanet ett eller flere Ares-spill...

Johannes H. Berg



Velkommen til HexCon-95!

For tolvte gang arrangerer spillklubben Hexagon sin årlige spillfestival, HexCon. HexCon er Norges eldste og beste festival HexCon arrangeres andre helga i november, 10-12 Lokaler er i år som i fjor Rosenborg skole i Trondheim (se siste side)

Tilbudet på HexCon er, som tidligere år, variert HexCon ønsker å være en annerledes festival Vi har mange små turneringer, små i betydningen at hver av dem er så liten at du ikke må gi opp alle andre spill for å være med på en turnering Dersom du blir slått ut i et spill skal du få muligheten til å spille noe annet etterpå

På HexCon har vi 10 rollespillturneringer av forskjellig slag og vi har 14 forskjellige brettspillturneringer I tillegg har vi spørrekonkurranse, fri spilling (lån spill fra Hexagon) og vi har som vanlig kongressmiddag HexCon har pleid å være en festival med mye fri spilling, og den store aulaen på Rosenborg skole fungerer som et samlingssted for spillere i og utenfor turneringen

Det er flere nye ting i år For første gang arrangerer HexCon en demonstrasjonssesjon Carl Johan Strom fra NeoGames vil komme og demonstrere deres nye rollespill, Viking For interesserte blir det nok mulig å få kjøpt signerte eksemplarer av spillet (eller få sine eksemplarer signert) Spillbutikken Dreamlands vil også ha utsalg på kongressen For en eksakt oversikt over hvilke spill som foregår når se midtsidene, hvor vi har turneringsinformasjon

I samarbeid med Target Games vil vi også arrangere det første offisielle Doomtrooper mesterskapet i Norge Vi vil også arrangere det første Norgesmesterskapet i Britannia I begge disse turneringene vil det være ekstra premier (Se avsnitt om andre opplysninger)

Det viktigste med HexCon er imidlertid ikke å arrangere mesterskap Det viktigste er å gi dere spillinteresserte et spennende og godt tilbud for en helg Derfor er turneringsform like viktig som turneringsantall Som i fjor er turneringene på HexCon lagt opp slik at flest mulig av turnering bare tar en pulje Du skal få anledning til å spille mange forskjellige spill, møte mange trivelige spillere og for den saks skyld ha sjansen til å vinne mange turneringer Velkommen til HexCon!

Praktiske opplysninger

Sted:
HexCon-95 avholdes på Rosenborg skole i Trondheim Adressen er Statsingeniør Dahls gt 1, se ellers kartet på baksiden for å finne ut hvordan du skal komme deg dit

Overnatting:
Vi setter som vanlig av et par klasserom til overnatting Det blir mulig å dusje i en nærliggende idrettshall For de som ønsker informasjon om mer bekvemme overnattingsmuligheter er det bare å ta kontakt med komiteen Vandrerhjemmet i Trondheim ligger ikke fryktelig langt unna

De klasserommene som blir satt av til overnatting blir ikke brukt til spilling om natten I disse rommene skal det være så rolig på natten at dere får sove

Mat:
HexCon har som vanlig en døgnåpen kiosk Her selges vanlige kioskvarer som brus og sjokolade, samt enkle varmretter som pølse og pizza I tillegg vil det være mulig å få kjøpt frokost (melk og brødvarer) hver morgen Lørdag kveld arrangerer vi den tradisjonelle HexCon-middagen Den koster 100 kr (se også egen informasjon) De fleste deltagerne på HexCon har pleid å være med, bli med på spill-Norges største sosiale arrangement du også!

Påmelding.
Påmeldingsfristen er 28 oktober 1995 Påmeldinger som er sendt etter dette vil bli registrert, men må betale tilleggsavgift i døra Prisen for deltagelse er 150 for forhåndspåmeldte og 200 ved betaling ved døra I tillegg finnes dagsbilletter til 100

Regelforklaring.
For alle brett og kortspill (unntatt Magic), hvor deltagere ønsker det, vil vi ha en kort regelforklaring fredag fra klokken 18 00 og utover (det vil si før puljestart) Dersom du ønsker at vi skal arrangere regelforklaring i et spill du har meldt deg på skriv RF i parentes bak dette spillet på postgiroblanketten. Kun for forhåndspåmeldte.

Ordensregler.

HexCon har aldersgrense 14 år Legitimasjon vil derfor bli avkrevd ved inngangen I tillegg er alkohol og tobakk forbudt i festivallokalene Berusede personer vil bli bortvist Vi har også et forbud mot (leke)våpen og militæreffekter generelt

Kontaktadresser:

Formann: Eirik Nilsen, Lokes 35, 7037 Trondheim

Kasserer: Hans Torvatn, Kirkegata 38, 7014 Trondheim

E-Post: HexCon@pvv unit no

Påmelding

Påmeldingsfristen for HexCon-95 er 28.oktober 1995 Alle som sender postgiroer innen denne dato vil bli registrert som forhåndspåmeldte, og du betaler vanlig pris Postgiroer sendt etter denne dato vil bli registrert, men du må betale ekstra avgift i døra

Prisen for forhåndspåmeldte er 150 I år lemper vi litt på kravene for EU-borgere og andre utlendinger, de slipper med kr 100 For de som ikke er forhåndspåmeldte vil prisen bli 200 for hele festivalen eller 100 pr dag I tillegg koster festivalbanketten 100 kr hvis du skal delta på den

Du melder deg på ved å bruke den vedlagte postgiroblanketten Skriv navn og adresse, og skriv det leselig er du snill! I feltet merket melding til adressaten skriver du hvilke spill du vil være med på Bruk forkortelsene som du finner i beskrivelsene Du kan bare melde deg på en ting i hver pulje Dersom du skal være spilleder i et spill skriv SL bak. Skriv også hvem du gir fortrinnsrett Ja vi vet det er liten plass Men dessverre vil ikke Postbanken la oss bruke baksiden til skjema slik som i fjor

Dersom du mister giroen kan du fylle ut en selv Adressen er

HexCon
Postboks 79
7001 TRONDHEIM
Postgirokonto: 0802 45 86988

Noen av turneringene kan ha begrenset antall med plasser (på grunn av mangel på spill eller spilledere eller lignende) Ved plassmangel får tidligst påmeldte plass I rollespill for folk som er satt opp av spilleder likevel fortrinnsrett fremfor andre, og i brettspill får folk med medbragt spill fortrinn på samme vis

Husk å melde deg på i de rollespill du vil spille Spilleder melder deg ikke på, han gir deg bare fortrinnsrett!

Til slutt, nok en gang Skriv tydelig! Hvis vi ikke klarer å lese navnet ditt kan du ikke regne med å få være med i turneringene du er påmeldt i!

Advanced Civilization. (AdCiv)

Turneringsform: En runde(utvidet)
Pulje: 1 og 2

Bygg opp ditt rike fra steinalderen til et klassisk antikt rike med ingeniørkunst, matematikk, lover og demokrati Advanced Civilization er primært et handelsspill, men pass på naboen, det går også an å invadere På HexCon er Advanced Civilization lagt til en nattpulje, slik at du får anledning til å spille ferdig for en gangs skyld. Turneringsvinner er den som scorer høyest relativt til sitt bord. Lett å lære, men vanskelig å mestre.

Britannia. (BRIT)

Turneringsform: To innledende runder, samt finale Norges-mesterskap
Pulje(r): 1, 4, 7 (finale)

Fire personers spill om erobring av Britannia Invasjonsbølge på invasjonsbølge flommer over landet for så å gå under i neste bølge, helt frem til normannerne (eller kanskje noen andre?) erobrer England i 1066 Forholdsvis enkelt og populært spill Finalister er de fire bordvinnerene som gjør det relativt best på sine bord Finalevinner er turneringsvinner

Diplomacy. (DIP)

Turneringsform: Innledende runder, samt finale
Pulje(r): 4 og 7 (finale)

Klarer du å forhandle deg frem til en plass i solen i Europa? Eller blir du dolket i ryggen på det verst mulige tidspunkt? Ingen terningslag kan forpurre dine planer eller hjelpe dine motstandere En klassiker på alle Cons over hele verden På HexCon er Diplomacy arrangert av Norges Diplomacy forbund Finalevinner er turneringsvinner

Doomtrooper (DT)

Turneringsform: Kvalifiseringsrunder og cup
Puljer: 1, 3, 4 og 7

To personers duell kortspill, med kort på norsk Standard Doomtrooper turneringsregler Innledende runder fredag og lørdag morgen Finale runder begynner lørdag kveld og fortsetter om nødvendig søndag Arrangert i samarbeid med Target Games Egne premier fra Target Games

History of the World.(Hotw)

Turneringsform: En runde
Pulje: 6

Her får du anledning til å se en lang rekke riker vokse og falle, fra sumererne til britene. Et svært enkelt og morsomt spill, som sterkt anbefales viss du har lyst til å prøve noe nytt og vil ha noe enkelt Vinner er den med høyest score relativt til eget bord



Illuminati: New World Order (INWO)

Turneringsform: Innledende runde og finale
Pulje: 2

Forråd dine venner! Knus dine fiender! Erobre verden! Drikk en kopp kaffe! Ny og forbedret utgave av gamle Illuminati, denne gangen som kortspill. Morsomt og spennende flerspillers erobre verden spill. Har du ingen kortstokk så vil HexCon skaffe noen til de tidligste påmeldte. Og skulle du nå bli bitt av samlebasillen får du alle kortene for ca 700 kr, i motsetning til en del andre spill.

Junta (JU)

Turneringsform: En runde
Pulje: 3

Du skal være president! Du skal være millionær (i Sveits!) Livet (og døden) i en bananrepublikk som kontrolleres av en liten gruppe familier. Morsomt og enkelt. Turneringsvinner er den med mest penger på alle bordene.

Jyhad (JYH)

Turneringsform: En runde
Pulje: 1

Wizards of the Coast's kortspill om vampyrer. Vi har svært få ekstrastokker til dette, og anbefaler det bare for de som har egen kortstokk og kan spillet fra før av. Egne turneringsregler, vil bli forklart ved start. Møt opp ved gjennomgang.

Magic: the Gathering.(MtG)

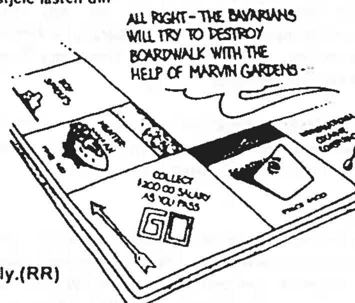
Turneringsform: Kontinuerlig under hele festivalen, når du vil

To-personers kortspill, duell. Hatet av noen, elsket av flere. Samlekortspillet over alle samlekortspill. Ta med egen kortstokk, spill så mange ganger du vil (og får til) under festivalen. Spillerne organiserer selv kamper mot hverandre når de vil, men hver spiller kan bare spille(turneringsspill) mot hver av de andre spillerne en gang. NB: Selv om turneringen er fort opp til å gå over det meste av HexCon, er det ingenting i veien for å spille andre turneringer, og så spille de Magic-kampene man rekker mellom de andre slagene.

Merchant of Venus.(MoV)

Turneringsform: En runde
Pulje: 4

Reis rundt i galaksen, kjøp billig selg dyrt. Og ikke la de andre stjele lasten din.



Roborally.(RR)

Turneringsform: En runde
Pulje: 3

Nok et Wizards of the Coast spill, men dette er et humoristisk brettspill hvor en gjeng roboter forsøker kapplop. Det er ikke lett, men hva kan egentlig gå galt for en velprogrammert robot?

Shogun (SHO)

Turneringsform: Innledende og finale
Pulje(r): 3 og 7

1600-tallets Japan var sterkt fraksjonert. Du har vel ikke tenkt at det skal fortsette? Så se og få forent Japan (under din ledelse naturligvis)!

Titan.(TI)

Turneringsform: En runde
Pulje: 6

Rekrutter eller dø! Skaff deg sterkere og sterkere monster og slå de andre i hodet med, før de slår deg. En klassiker som du bør ha spilt før, for å hevde deg i. Turneringsvinner er den med høyest score relativt til sine motspillere. Enheter på brettet teller ikke, motstandere som blir slått ut uten å score poeng selv har 1 poeng for å beregne den relative scoren.

Wrasslin.(WRA)

Turneringsform: En runde, lagspill (to pr lag)
Pulje: 7

Spillet som er mer realistisk enn det simulerer (amerikansk fribryting). Enkelt og morsomt, vel egnet for trøtte spillere på søndagsmorgen.

Festivalbankett

HexCons største sosiale hendelse er middagen i aulaen lørdag kveld. Middagen arrangeres for syvende gang og har etterhvert blitt en solid tradisjon. Ingen øvrige aktiviteter foregår under middagen, slik at du har tid til å få et skikkelig måltid. Bordplasseringen blir tilfeldig slik at du har sjansen til å bli kjent med andre deltagere eller friske opp gamle bekjentskaper.

I år som i fjor har vi lagt oss i selen for å gjøre middagen minneverdig. I tillegg til det kulinariske og sosiale vil det under middagen bli delt ut premier i alle turneringer som er avsluttet. Deltagerne i finalene blir annonsert. (Dersom du er med i to må du velge.) Selvfølgelig blir det taler. Hva er vel en festivalmiddag uten taler?

Rett etter middagen starter finalen i spørrekonkurransen og vi lover god underholdning både for de som er med og de som ser på.

Menyen? To retter. En hovedrett med dessert og brus som drikke. Og det er et cateringselskap som har laget maten, så ikke vær bekymret for kvaliteten. Du får garantert ikke noe bedre og hyggeligere måltid for 100 kr på noen restaurant i Trondheim. Nok skal du få også.

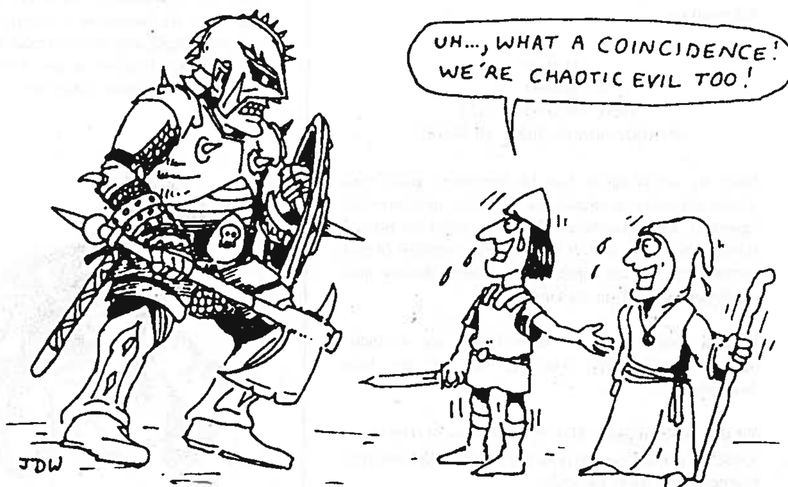
Du kan ikke være med på middagen uten å være forhåndspåmeldt. Det koster 100 kr å være med på middagen.

Ha det gøy-spis godt- delta på festivalmiddagen!

I Doomtrooper og Britannia turneringene vil det bli utdelt egne premier. I Doomtrooper vil Target Games dele ut et eget kort(«Luna»), som ikke selges i butikkene, til vinneren og bokpremier til første og andre plass. I Britannia vil NSSF opprette en vandrepremie med vinnerens navn inngravert.

Salg

Dreamlands selger spill. Target Games er der og NeoGames er der. De selger sikkert også spill. Og du trenger ikke melde deg på forhånd for å kjøpe.



Andre arrangement

Spillederniesterskap. Alle spilledere som ønsker det kan være med på spillederniesterskapet. Du får et skjema som lar spillerne dine bedømme deg som spilleder og lever det til turneringsledelsen etter spillet. Er du SL i flere spill kan du selvfølgelig prøve å forbedre sjansene dine, beste score vinner. Ikke forhåndspåmelding.

Spørrekonkurranse

Tid: Pulje 1, 2 og 5(finale)

Forhåndskunnskaper er en fordel ja. Men i år vil det være mulig å klare seg med mindre kunnskaper og mer arbeid enn tidligere. Innledende skriftlig del, de beste går til muntlig (og offentlig) finale etter banketten lørdag. Ingen forhåndspåmelding, du får spørsmålene ved ankomst.

Rollespillene

Det er 11 rollespillturneringer på HexCon. Alle er for lag på fem personer, med unntak av Street Fighter og Ars Magica. I motsetning til tidligere er ikke alle rollespillene turneringer. De som ikke er turnering er merket med @ i oversikten, og det står i beskrivelsen. Den eneste forskjellen på turnering og ikke turnering er at det ikke blir kåret noe vinnerlag for dette rollespillet.

Rollespillinteressen på spillfestivaler er så stor at det er umulig for oss å skaffe nok spilledere til alle. Derfor må dere selv skaffe dere spilledere hvis dere vil være sikre på å være med. Dette organiseres på følgende måte. Den som kan tenke seg å være spilleder melder seg på som dette. Hver spilleder som melder seg gir oss anledning til å slippe fem personer til med på turneringen. Spilleder kan selv velge disse personene, og fører opp navnene deres på postgiroblanketten. Disse får fortrinnsrett. De må selvfølgelig melde seg på sin egen postgiroblankett for å få plass.

Spilledere er selvfølgelig velkommen til å melde seg på selv om de fører opp færre enn fem personer med fortrinnsrett.

Hvis du ikke får en spilleder til å gi deg fortrinnsrett kan du likevel melde deg på som spiller og håpe at det blir plass til deg. I fjor hadde slett ikke alle spillederne som meldte seg med seg fem personer, så det ble plass til andre også. Du kan håpe at det samme skjer i år, men vi kan ikke garantere plass til de som ikke selv stiller med spilleder.

Vårt råd er at du slår deg sammen med noen andre og deler på spilleder jobben, så får dere alle spille mye. Er dere seks hvor av en er AD&D spilleder, en er EarthDawn spilleder og en er Call of Cthulhu spilleder får alle spillederne spille en gang som spilleder og to ganger som spiller hver, mens de andre får spille tre ganger hver. Dette er en enkel og sikker måte å få spilt rollespill på.

I en del av rollespillene blir det kåret et vinnerlag. For disse spillene gir spilleder hvert lag en poengsum ut i fra gitte regler. Høyest poengsum vinner. Spillerne gir også sin spilleder karakter, dette inngår i spillederturneringen. I Macho Women With Guns vil det bli kåret kun én vinner.

Du trenger ikke å ha bedre kunnskapen til et spill for å melde deg på som spilleder i det enn du trenger for å være spilleder hjemme. Spilledere får eventyrene utdelt ved oppmøte fredag, unntatt for de som går fredag kveld, her vil vi sende eventyrene ut på forhånd.

Advanced Dungeons and Dragons (AD&D)

Turnering
Pulje: 3

Et tempel til Tyr er blitt skjendet. Bolde eventyrere er blitt sendt ut for å rette på dette og straffe ugjerningsmennene.

Ars Magica (ARS)

Ikke turnering.
Pulje: 1

En rekke magikere er samlet på et covenant for å komme til enighet om hvem som skal ha hva når og hvor. Forhandlingsrollespill i grenselandet mellom live og tradisjonelt rollespill. Du må kjenne verden litt. Ingen spilledere trengs.

Call of Cthulhu (CoC)

Ikke turnering.
Pulje: 6

Norge 1996. Hexagon arrangerer tur ut til det nedlagte fyret på Lysholmen. Alt ser ut som en fin helg med spilling og annen moro. Eller....?

EarthDawn (ED)

Turnering
Pulje: 3

Legenden om «Garlens Gardens», er en viden kjent legende i Barsaive. Spillerne er med i et party hvor lederen har fått noen hint om hvor hagen ligger. Men finnes denne legenden, og i så fall, er det fortsatt trygt der....?

Macho Women With Guns (MWWG)

Turnering
Pulje: 1

Hei! Hva sa det kreket der til oss? Skal vi finne oss i at han fornærmer oss og kongen??? Og de sprang inn etter'n de! Uten å vente på talen min! Fem Nonner fra Church of Elvis impersonators and Hairless legs forsøker å få tak i et misfoster som snakker stygt om Elvis.

Star Wars (SW)

Turnering
Pulje: 4

Agenter for opprørene blir sendt ut på et rutineoppdrag for å hente opplysninger som kan skade Imperiet. Lett match for erfarne opprørsagenter!

Street Fighter (SF)

Individuell turnering.
Pulje: 7

Dypt inne i Mexicos mørke jungel ligger Colachtli, et av Aztekerkulturens gamle hovedseter, glemt og forlatt i mange år. Men nedgangstidene er over! Colachtli skal bli åstedet for en ny og dramatisk hendelse.

The Quetzalcoatl International

Den fryktede krigeren tetchumel, den siste i en lang rekke aztekerledere, inviterer fighere av alle stilarter til en forrykende Freestyle turnering. Enhver menneskelig kriger opp til Rank 8 kan delta. Vinneren får møte Tetchumel i finalen, med selveste T. Hawk som dommer! Alle spillere bruker egne characters, disse kan om ønskelig genereres på stedet. Møt Den Fjærkledde Slangens utvalgte ansikt til ansikt! Meld deg på nå!



Viking (VIK)

Demo-session, med spilling etterpå.
Pulje: 3 (sein start) og 4

Demonstrasjon og introduksjon først av spilledesigner fra NeoGames. Deretter turnering. NeoGames er ansvarlige. Meld deg som SL!!!!

Werewolf (WW)

Turnering.
Pulje: 2

Finnes det varulver på Stortinget? Vi har alltid vært skeptiske til hva som foregår i hovedstaden. Vil våre fordommer om Oslo bli bekreftet? Natten er rette tid for varulver. Ooooooo!!

18.00	Fredag ettermiddag 19.30	Natt til lørdag 24.00	Lørdag formiddag 9.00 - 14.00	Lørdag ettermiddag 14.30 - 19.30	20.00	Natt til søndag 22.30	Søndag formiddag 9.00 - 14.00	14.30
ÅPNING	Advanced Civilization		Doomtrooper kval. 2	Diplomacy	BANKETT	History of the World	Britannia finale	AVSLUTNING
	Britannia kval. 1	Illuminati: New World Order	Junta	Britannia kval. 2		Titan	Doomtrooper finale	
	Doomtrooper kval. 1		Shogun	Doomtrooper finaler			Diplomacy finale	
	Jyhad		Roborally	Merchant of Venus			Wrasslin	
	Magic: The Gathering					Magic : The Gathering		
	Ars Magica @	Werewolf	AD&D	Star Wars		Call of Cthulhu @	Shogun finale	
Regel-forklaringer i turnerings-spill	Macho Women with guns		EarthDawn		Sperrekonkurranse		Street Fighter	
	James Bond		Viking @					

@ - Ikke turnering

HØSTENS SPILLBEGIVENHET:

HEXCON 95!

Ares har gjennom en årrekke arrangert buss-excursjoner til spillfestivalen HEXCON i Trondheim. Årets kongress, i helgen 10. til 12. november, er den 12. i rekken (ja, Hexcon er eldre enn selv ARCON!), og vi regner med en riktig trivelig tur, i regi av Ares og NSSF. HEXCON er en bred og variert kongress, med nok av både rollespill- og brettspillturneringer på programmet. Egen brosjyre foreligger -- snakk med Johannes Berg, Kim Strandebø eller Herman Ellingsen -- innbetalingsfrist for selve kongressavgiften er 28/10, men man kan også melde seg på ved døren.

Når det gjelder årets Ares-tur, så er den planlagt som en busstur, og vi drar oppover fredag for å nå åpningen av kongressen fredag aften. Det nøyaktige tidspunktet vil bli avtalt med utgangspunkt i hva som passer for de påmeldte, men regn ikke med noe særlig senere tidspunkt enn kl. 1300 fra Oslo Sentrum. Tilbakereisen skjer søndag, slik at vi når tilbake før midnatt.

Det vil bli anledning til å plukke opp deltagere på turen underveis (dette som en ekstra service for folk som er bosatt utenfor Oslo) så fremt dette ikke medfører betydelige avvik fra reiseruten, som grovt regnet vil gå: Oslo-Hamar-Elverum-Alvdal-Trondheim. Skal man bli plukket opp f.eks. på Elverum, går det sikkert an å prøve å be om en viss rabatt på turavgiften.

Vi skal uansett ha et depositum pr. deltager på kr. 400; maks. pris vil bli 450. Innbetaling skjer til *postgirokonto 0813 5 19 80 49, Ares, Oslo*, eller direkte til kassereren på møtene. Det endelige beløpet vil rett og slett bli leieprisen for bussen (+ sjåførutgifter) delt på antall som er med. Dette turarrangementet er ikke noe vi gjøre for å *tjene* penger, men vi skulle gjerne unngå å ***tape*** på det, i hvert fall. (Skulle den samlede omkostning dividert på antall deltagere blir høyere enn kr. 450, får vi heller avlyse turen, slik vi måtte gjøre det i 1993.) Depositumet gjelder som bindende påmelding, men vil selvsagt bli tilbakebetalt hvis turen skulle bli avlyst.

På den annen side kan turen bli langt rimeligere enn kr. 400, **dersom** vi får nok deltagere. Ethvert antall utover ca. 25 vil føre til at totalomkostningene pr. snute daler temmelig raskt. Og det er plass til over 40 i den typen buss vi regner med å skaffe. I så fall vil vi selvsagt, i stedet for å kreve opp ytterligere 50 kr. ved fremmøte, ha gleden av å kunne refundere differansen til depositumsbeløpet. Kjenner du noen som kan tenkes å bli med til Trondheim i november, er det altså i din egen direkte økonomiske interesse å få lokket vedkommende med. Ytterligere propagandamateriell kan evt. skaffes til ivrige ververe...

Ellers vil vi få minne om at vi tradisjonelt har pleid å arrangere en rekke ting under Hexcon-turene: Både ting på bussen og ting under kongressen. Se eventuelle lugubre filmer underveis (om det tekniske utstyret er til stede på bussen)! Gå ikke glipp av årets turnering i *Extremely Simplified Basic Nuclear War* (Advanced Edition)!! Få med deg AlvCon 11 og 12!!! Og se etter vår okkupasjonssone i Trondheim, mulig ExtraCon, videoprogram etc. etc. Dette kommer til å bli litt av en tur -- bli med du også!!!!!!

Skriftlige henvendelser: Ares, postboks 121, Vinderen, 0319 OSLO
Telefoner: **Johannes H. Berg, 22 14 41 63**, eller **Kim Strandebø, 22 23 84 11**